

Raport bieżący ESPI 2/2025

Data sporządzenia: 6 marca 2025 r.

Temat: Podjęcie prac nad przygotowaniem aktualizacji strategii Incuvo S.A.

W nawiązaniu do raportu bieżącego ESPI nr 18/2023 z dnia 12 listopada 2023 r. w sprawie zawarcia umowy na realizację projektu Bison, Zarząd Incuvo S.A. z siedzibą w Katowicach („Spółka”) informuje, że w dniu 6 marca 2025 r. uzgodnił z PCF Group S.A. z siedzibą w Warszawie („PCF”) warunki realizacji ostatnich etapów prac nad projektem Bison, które obejmują okres do wydania gry, co zostało zaplanowane w czwartym kwartale 2025 r.

W ramach tych uzgodnień doszło do nieznacznych zmian w zakresie projektu oraz dotychczasowych warunków wzajemnych rozliczeń stron. Zgodnie ze zmienionym planem dla projektu Bison Spółka będzie partycypowała w pokryciu niewielkiej części kosztów związanych z dalszą produkcją projektu Bison w zamian za udział w określonej części przyszłych przychodów uzyskanych przez PCF w związku z wydaniem i dystrybucją gry, jednak tylko do wysokości kwoty, jaką Spółka przeznaczy na zwiększenie budżetu finalnego etapu produkcji projektu Bison. W ocenie Zarządu taki mechanizm pozwoli Spółce utrzymać wysoką jakość produkowanej gry, co jest kluczowe w kontekście dalszego rozwoju Spółki. Zarząd ocenia, że ryzyko nie odzyskania środków zainwestowanych przez Spółkę na finalnym etapie produkcji gry Bison jest ryzykiem znacznie mniej istotnym i prawdopodobnym niż ryzyka wynikające dla Spółki z wydania gry o niższym budżecie produkcyjnym.

Zarząd Spółki jednocześnie przekazuje, że powziął informację o decyzji Zarządu PCF o stopniowym wycofaniu PCF z działalności wydawniczej w zakresie gier VR. W konsekwencji powyższej decyzji PCF nie będzie zlecać Spółce prac deweloperskich nad produkcją nowych gier VR, a projekt Bison będzie ostatnią grą VR wydaną przez PCF jako wydawcę. Grupa PCF (z wyłączeniem Spółki) nie będzie również prowadziła dalszych działań związanych z rozwojem biznesu i kompetencji w obszarze wydawania gier VR.

W świetle powyższego, Zarząd Spółki w dniu 6 marca 2025 r. postanowił:

- zawiesić realizację strategii Spółki podanej do publicznej wiadomości w raporcie bieżącym ESPI nr 3/2024 z dnia 15 kwietnia 2024 r. („**Strategia**”); oraz
- przystąpić niezwłocznie do przygotowania aktualizacji Strategii.

Zaktualizowana Strategia zostanie przekazana przez Spółkę do publicznej wiadomości niezwłocznie po jej przyjęciu przez Zarząd Spółki.

W ramach prac nad aktualizacją Strategii Zarząd w szczególności:

- dokona przeglądu kompetencji Spółki w zakresie produkcji i wydawania gier VR oraz w zakresie rozwoju biznesu (*business development*) i samodzielnego pozyskiwania nowych projektów do realizacji, w celu zidentyfikowania obszarów wymagających wzmocnienia;
- oceni dotychczasową działalność i osiągnięcia Spółki w segmencie gier VR oraz perspektywy na dalszy rozwój w ramach tego segmentu;
- przeanalizuje bieżącą sytuację i perspektywy rozwoju segmentu rozszerzonej rzeczywistości (*extended reality*, XR) oraz segmentu gier pod kątem zidentyfikowania

obszarów wykazujących potencjał na możliwie najbardziej efektywne wykorzystanie kompetencji i doświadczenia Spółki.

Jednocześnie w okresie poprzedzającym przyjęcie aktualizacji Strategii Spółka będzie kontynuowała prace nad bieżącymi projektami oraz podejmie samodzielne działania mające na celu pozyskanie nowych projektów do realizacji.

Niezależnie od powyższego Zarząd wskazuje, że Spółka pozostaje częścią grupy PCF, jednak jej przyszły model działania będzie w mniejszym stopniu opierał się o współpracę z zespołami grupy PCF niż zostało to ujęte w dotychczasowej Strategii.

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 596/2014 z dnia 16 kwietnia 2014 r. w sprawie nadużyć na rynku (rozporządzenie w sprawie nadużyć na rynku) oraz uchylające dyrektywę 2003/6/WE Parlamentu Europejskiego i Rady i dyrektywy Komisji 2003/124/WE, 2003/125/WE i 2004/72/WE.

Osoby reprezentujące Spółkę:

Andrzej Wychowaniec – Prezes Zarządu

Mateusz Kirstein – Wiceprezes Zarządu ds. Operacji