

# INCUVO



A PEOPLE <sup>CAN</sup> FLY STUDIO

**Wysoka sprzedaż Green Hell VR po dodaniu Co-Op mode!  
Incuvo realizuje plan kolejnych aktualizacji.**



**Katowice, Polska, 27 Marzec, 2025.**

Green Hell VR po otrzymaniu aktualizacji z trybem kooperacyjnym 16 grudnia 2024 na platformy Meta Quest i PS VR2 cieszy się dużym zainteresowaniem wśród graczy, którzy teraz mogą wspólnie przeżywać przygodę w amazońskiej dżungli. Możliwość wspólnej zabawy spotkała się również z pozytywnym przyjęciem ze strony influencerów oraz prasy branżowej, m.in. ze strony

redakcji UploadVR, która napisała o tym trybie, że jest “as fun as surviving can be”([Link](#)).

Przez ostatnie miesiące gra utrzymuje się w TOP 50 globalnych bestsellerów na platformie Meta Quest, w trakcie świątecznego tygodnia uzyskując 4 miejsce.

Na platformie Meta Quest przez prawie 3 tygodnie od premiery codziennie w grze bawiło się ponad 10 tysięcy graczy, w najlepszym dniu było to ponad 19 tysięcy użytkowników. W okresie od początku grudnia 2024 r. do końca lutego 2025 r. sprzedaż netto gry „Green Hell VR” wyniosła blisko **100 tys. kopii i nadal utrzymuje się na wysokim poziomie.**

Incuvo, posukcesie premiery trybu kooperacyjnego, **19 marca** udostępniło dużą, darmową aktualizację Green Hell VR, która pozwala graczom przejść w trybie kooperacyjnym dodatek **Spirits of Amazonia Part 1**. Ponadto daje ona możliwość wspólnego budowania **struktur modułarnych i błotnych**, grę na bębnach oraz wiele innych atrakcji. Aktualizacja jest dostępna na platformach **Meta Quest i PS VR2**. Po aktualizacji gra wróciła do top 10 bestsellerów na platformie Meta Quest.





Trailer aktualizacji z 19.03 - <https://youtu.be/pozBmmlt2nU>

Andrzej Wychowaniec, Prezes Incuvo, komentuje: "Tryb kooperacyjny dla Green Hell VR spotkał się z bardzo pozytywnym przyjęciem graczy i osiągnął bardzo dobre wyniki sprzedażowe, co utwierdza nas w przekonaniu, że warto dalej rozwijać ten tytuł. Ostatnia aktualizacja to kolejny krok w dostarczaniu nowych, angażujących treści, które wzbogacą doświadczenie graczy i umocnią pozycję gry na rynku VR. Jednocześnie jest to doskonały moment na ogłoszenie naszych dalszych planów związanych z grą."

Na podstawie feedbacku od graczy oraz we współpracy z Creepy Jar przygotowana została roadmapa, według której w planach na dalszą część roku są jeszcze **dwie darmowe** aktualizacje z unikalną w grach VR zawartością.

W ramach nowej Roadmap'y skorygowaliśmy nasze wstępne plany związane z udostępnieniem kolejnych dodatków Spirits of Amazonia i skupiamy się na nowych, oczekiwanych przez graczy funkcjonalnościach, które naszym zdaniem w większym stopniu przyczynią się do utrzymania wysokiej sprzedaży.

W czerwcu pojawi się wyczekiwana aktualizacja graficzna pod platformę Meta Quest 3, a także "Plant Cultivation" na Meta Quest oraz PS VR2, która pozwoli graczom sadzić różnego typu rośliny.

Jesienią planujemy dodanie dodatkowych Map w trybie Sandbox, co da przestrzeń do większej eksploracji, a także dodatek "Animal Husbandry", który pozwoli hodować zwierzęta takie jak Kapibara, Tapir czy Pekari. Jesienna aktualizacja pojawi się zarówno na Meta Quest jak i PS VR2.

**GREEN HELL VR**

# ROADMAP 2025

**MARCH**

- SPIRITS OF AMAZONIA COOP
- MODULAR AND MUD BUILDINGS
- DRUMS AND RATTLES
- COOP FIXES
- NEW SANDBOX MAP

**JUNE**

- META QUEST 3 VISUAL UPDATE
- PLANT CULTIVATION

**AUTUMN**

- NEW SANDBOX MAPS
- ANIMAL HUSBANDRY (CAPYBARA, TAPIR, PECCARY)

Meta Quest | PlayStation VR2

## O Green Hell VR

Stworzony przez Incuvo, Green Hell VR bazuje na docenionym przez krytyków tytule survivalowym Green Hell, wydanym przez Creepy Jar w 2018 roku na PC, a w 2021 roku na PlayStation 4 i Xbox One. Green Hell zachwycił wielu odważnych graczy, sprzedając się w ponad 7 milionach egzemplarzy na wszystkich tych platformach.

Zespół Green Hell VR ma nadzieję, że Twoja nadchodząca przygoda w dżungli w trybie współpracy będzie tak samo ekscytująca i realistyczna, jak to tylko możliwe! Śledź najnowsze informacje o grze na Discordzie oraz [X \(dawniej Twitter\)](#), [Instagramie](#), [TikToku](#) i [Facebooku](#). Sprawdź Green Hell VR na [Meta](#), [PSVR2](#) i [Steam](#) już dziś!

Do zobaczenia w dżungli!

## O Incuvo

Założone w 2012 roku studio Incuvo to zespół ponad 60 specjalistów od gier VRz siedzibą w Katowicach. Studio ugruntowało swoją pozycję na światowym rynku gier VR, tworząc tytuły takie jak Layers of Fear VR, Blair Witch VR, Green Hell VR i Bulletstorm VR. Aktualnie Incuvo pracuje nad nowym projektem Bison.

Dzięki ponad 12-letniemu doświadczeniu w tworzeniu gier, Incuvo od 2019 roku aktywnie angażuje się w rozwój technologii VR. Firma chce być jednym z kluczowych deweloperów rozwijającego się rynku wirtualnej rzeczywistości.

Większościowym udziałowcem studia jest PCF Group S.A. (People Can Fly), globalny, niezależny deweloper gier AAA, notowany na warszawskiej giełdzie. Założona w 2002 roku firma People Can Fly zyskała renomę w gatunku akcji-shooter, tworząc takie tytuły jak Painkiller, Bulletstorm, Gears of War: Judgment oraz najnowszy Outriders. PCF to jeden z wiodących studiów Unreal Engine w branży, z zespołami w Polsce, Wielkiej Brytanii, USA, Kanadzie i Irlandii.